



Spielanleitung

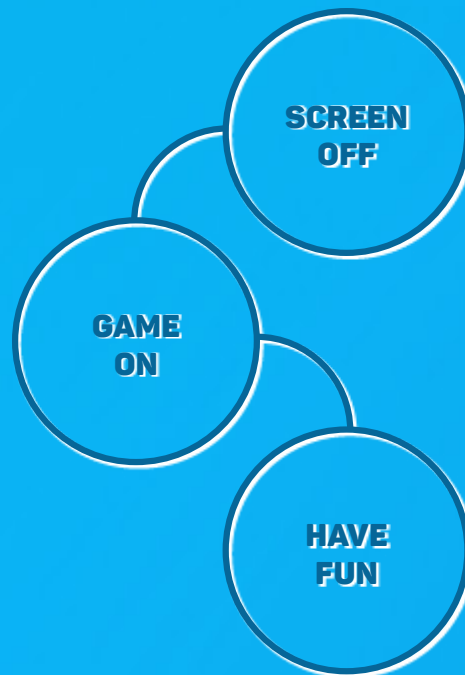


Typix schaltet ab.

Hängst du auch das ganze Jahr viel zu viel vorm Bildschirm?

Das geht uns bei Typix genauso. Und darum haben wir uns dieses Jahr zu Weihnachten einen analogen Winter-Wettkampf ausgedacht.

Gönnt euch eine Auszeit von den Mattscheiben und zeigt eure Spiel-Skills in der echten Welt!



UND SO GEHT'S:

In vier Disziplinen treten Einzelplayer oder Teams gegeneinander an:

- > SPEKULATIUS STAPELN
- > ZIMTSAHNE PLANKING
- > IDEEN VERWERFEN
- > KAFFEETASSEN CURLING

Ihr spielt in einer größeren Gruppe? Dann bildet Teams und schickt pro Disziplin einen Spieler ins Rennen.

Kreativität, Geschick, Präzision und Durchhaltevermögen sind gefragt!

Let the Typix Winter Games begin!

SPEKULATIUS STAPELN

Was ihr braucht:

- > 15 Spekulatius pro Spieler:in
- > Stoppuhr

Klarer Kopf, ruhige Hände!

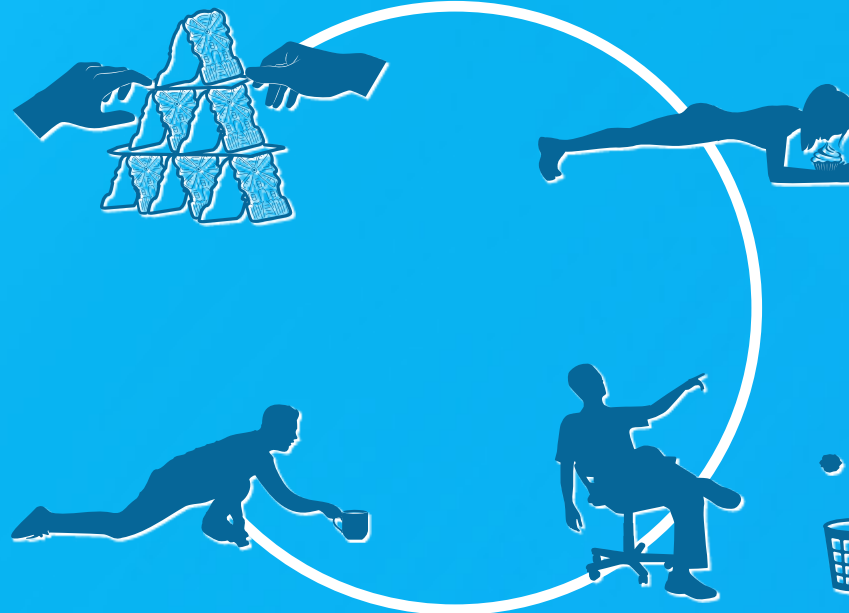
Aus den 15 Spekulatius muss schnellstmöglich ein dreistöckiger Keksturm gebaut werden. Wessen Turm als erstes drei Sekunden stehenbleibt, hat gewonnen. Das Wegfuttern von gegnerischen Keksen führt zur Disqualifikation.

TYPIX-TIPP:

Eine Seite der Kekse hat mehr Grip!

TYPIX-TIPP:

Nicht zu tief einatmen. Zimt kitzelt in der Nase!



Präzision und Strategie!

An einem Tische wird ein kreisförmiges Zielfeld markiert. Die Mitspielenden stehen am anderen Ende des Tisches und erhalten jeweils eine Tasse. Auf ein Startkommando müssen sie die Tassen gleichzeitig über den Tisch gleiten lassen. Wessen Tasse dem Ziel am nächsten kommt, gewinnt die Runde.

Was ihr braucht:

- > Kaffeetassen
- > Kreide zur Markierung der Zielzone

KAFFEETASSEN CURLING

TYPIX-TIPP:

Gegnerische Tassen dürfen weggespielt werden!

TYPIX-TIPP:

Versucht, nicht zu sehr an euren Ideen zu hängen!

ZIMTSAHNE PLANKING

Was ihr braucht:

- > Je ein Teller mit Sahne & Zimt
- > Stoppuhr

Auf die Plätze. Sahne. Los!

Auf ein Startkommando wird die Plank-Position eingenommen. Unterhalb des Gesichts wird jeweils ein Teller mit Sahnehäubchen und Zimt angerichtet. Wer es schafft, den Plank am längsten zu halten ohne einzuknicken, gewinnt.

Kreativität und Treffsicherheit!

In drei Metern Entfernung wird jeweils ein Papierkorb aufgestellt. Nun gilt es, Ideen zu einem Thema, z. B. Titel für fiktive Weihnachtshits, zu Papier zu bringen. Anschließend werden die Zettel zerknüllt und in den Papierkorb geworfen. Wer zuerst drei Ideen im Papierkorb hat, gewinnt.

Was ihr braucht:

- > Papier und Stifte
- > Je ein Papierkorb

IDEEN VERWERFEN

**Team Typix wünscht
viel Spaß beim Spielen!**



**ORGANISIERTE
KREATIVITÄT**

Typix Multimedia GmbH

Böhringer Str. 50
78315 Radolfzell

+49 7732 823980
info@typix.de